

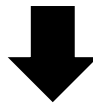


Κάνετε στην τάξη σας μια σύντομη παρουσίαση ενός **ηλεκτρονικού παιχνιδιού** με **πολεμικό/βίαιο** περιεχόμενο. Στην παρουσίασή σας να περιλάβετε αναλυτική **περιγραφή** του. Στη συνέχεια αναλύετε την **επίδραση** (αρνητική ή θετική) που μπορεί να έχει το παιχνίδι αυτό στην ψυχολογία των παιδιών. (εναλλακτική εκφώνηση για την ερώτηση του σχολικού βιβλίου) [250-300 λέξεις]

Σχεδιάγραμμα

Ερώτηση 1: Ποιο ηλεκτρονικό παιχνίδι παρουσιάζει πολεμικό βίαιο περιεχόμενο;

Ερώτηση 2: Ποια επίδραση μπορεί να έχει το παιχνίδι αυτό στην ψυχολογία των παικτών;



1ξ Πρόλογος: Η σχέση των νέων με τα ηλεκτρονικά παιχνίδια σήμερα

2ξ Θ.Π.: Το ____ είναι ένα παιχνίδι με πολεμικό και βίαιο περιεχόμενο [Λεπτομέρειες: περιγραφή του παιχνιδιού (υπόθεση/ιστορία, σκοπός, ήρωες, τρόπος χειρισμού, γραφικά, κ.λπ.)]

3ξ Θ.Π.: Ένα θετικό ή ένα αρνητικό από την ενασχόληση με το συγκεκριμένο παιχνίδι. (Λεπτομέρειες: γιατί επιδρά έτσι; / δηλαδή; / αποτέλεσμα; / παράδειγμα; / προϋπόθεση; / συμπέρασμα;)

4ξ Επίλογος: Στάση οικογένειας ή (και) σχολείου απέναντι σε τέτοια παιχνίδια